**《C语言程序设计》考试大纲**

**第一部分 考试说明**

一、考试方法与考试时间

为满足准备报考我校普通专升本考生备考的需要，特制订《C语言程序设计》考试大纲。

考试采用闭卷笔试形式，试卷满分为100分，考试时间为90分钟。

二、主要参考书目

1、《C语言程序设计》陈维 等主编.人民邮电出版社, 2018. ISBN：978-7-115-35863-9

2、《C语言程序设计实训教程》陈维 等主编.人民邮电出版社, 2018. ISBN：978-7-115-47444-5

**第二部分 复习范围、考试重点及试题类型和分数分布**

一、《C语言程序设计》复习范围与考试重点

第一章 C语言概述

1. 复习范围

了解C语言的历史、特点；了解C语言程序设计中的基本概念，掌握C程序的结构；掌握C语言的运行环境，初步了解运行一个C语言程序的过程。

2. 考试重点

（1）基本概念（次重点）

 理解：关键字，标识符，注释

 识记：C语言的词汇，C语言的主要特点

（2）C语言的结构（重点）

 理解：C语言的结构特点，scanf()与printf()两个函数的用法

识记：C语言语句书写形式，运用语句编写顺序结构程序，熟悉VC语言集成开发环境。

第二章 基本数据类型和运算符

1. 复习范围

了解常量和变量的概念，理解C语言中的基本数据类型，掌握运算符的用法及其表达式的求值运算，掌握不同类型之间数据转换的原则与方法。

2. 考试重点

（1）基本数据类型（重点）

 理解：整型变量、实型变量、字符型变量的定义及其初始化

 识记：常量和变量的概念，整型常量、实型常量、字符常量、字符串常量分类及表示

（2）运算符和表达式（重点）

 理解：各种运算符构成的表达式的求值运算，运算符的优先级与结合性

 识记：算术运算符、赋值运算符、复合赋值运算符、增量运算符、关系运算符、逻辑运算符、条件运算符、逗号运算符的用法

（3）数据类型的转换（次重点）

 理解：强制类型转换

识记：制动转换、赋值转换

第三章 顺序和选择结构程序设计

1. 复习范围

掌握If选择结构语句和switch语句，理解if语句的嵌套，并且能熟练掌握选择结构程序设计方法。

2. 考试重点

（1）基本概念（次重点）

 识记：C语句、程序设计的基本步骤、程序的三种基本结构

 理解：getchar()和putchar()两个函数的用法

（2）if选择结构语句（重点）

 理解：if语句的三种形式、if语句的嵌套

（3）switch选择结构语句（重点）

 理解：switch选择结构语句

（4）选择结构程序设计方法（重点）

 理解：交换思想的应用

第四章 循环结构程序设计

1. 复习范围

掌握三种循环语句（for循环、while循环、do-while循环），掌握三种跳转语句（break语句、continue语句、goto语句），理解循环语句的嵌套，并且能熟练掌握循环结构程序设计方法。

2. 考试重点

（2）for循环、while循环、do-while循环（重点）

 理解：for循环、while循环、do-while循环的格式与用法

（2）break语句、continue语句、goto语句（重点）

 理解：break语句和continue语句的用法

 识记：goto语句的用法

（3）循环语句的嵌套（重点）

 理解：外循环和内循环的关系，编写循环嵌套的程序，循环结构和选择结构的混合使用

第五章 数组

1. 复习范围

了解数组的种类的概念，掌握一维数组的定义、初始化和数据元素的引用，掌握二维数组的定义、初始化和数据元素的引用，掌握常用的字符串处理函数，掌握几种常见的排序和查找算法。

2. 考试重点

（1）一维数组（重点）

 理解：一维数组的定义，一维数组元素的引用和初始化

 识记：一维数组的作用

（2）二维数组（次重点）

 理解：二维数组的定义，二维数组元素的引用和初始化

 识记：二维数组的作用

（3）字符型数组（重点）

 理解：字符数组的定义，字符数组元素的引用和初始化，常用的字符串处理函数

 识记：字符串及其结束标记

（4）使用数组的程序设计方法：排序与查找（重点）

 理解：选择排序、冒泡排序、折半查找的基本思想

 识记：顺序查找的基本思想

第六章 函数和模块设计

1. 复习范围

掌握函数的定义方法，掌握函数的调用，掌握函数参数及函数间的数据传递，了解函数的嵌套调用和递归调用，能灵活运用模块化程序设计方法来编写程序，理解全局变量和局部变量存储类型，掌握内部函数和外部函数的定义。

2. 考试重点

（1）结构化程序设计（一般）

 识记：结构化程序设计的基本概念、结构化程序设计的基本特征

（2）函数的定义和调用（重点）

 理解：函数定义的格式，函数的调用、函数的返回值、函数参数及函数间的数据传递

（3）函数的嵌套调用和递归调用（次重点）

 理解：函数的嵌套调用和递归调用

（4）作用域、存储类型、内部函数、外部函数（重点）

 理解：局部变量及其存储类型，全局变量及其存储类型，内部函数和外部函数的使用

 识记：作用域的概念

（5）模块化程序设计（重点）

 理解：模块化程序设计方法的指导思想、模块分解的原则

二、《C语言程序设计》试题类型及分数分布（共100分）

1. 单选题：15题\*2=30分

2. 简答题：2题\*10=20分

3. 程序填空/改错题：4题\*5=20分

4. 编程题：1题\*30=30分